






 Cria um novo ficheiro **python** de nome **3trab.py**


 Com o que aprendeste no guião anterior pretende-se que faças um programa em que é solicitado um número inteiro (entre 1 e 10) ao utilizador.


 Conforme esse número ele mostra a respetiva tabuada:

```
Bem-vindo à Tabuada
introduza um nº de 1 a 10:4
4 X 1 = 4
4 X 2 = 8
4 X 3 = 12
4 X 4 = 16
4 X 5 = 20
4 X 6 = 24
4 X 7 = 28
4 X 8 = 32
4 X 9 = 36
4 X 10 = 40
```


Atenção o programa deve funcionar para qualquer nº de 1 a 10 dinamicamente, i.e sem teres de alterar o código.

 Extra: **trab3.1.py** - Procurar na Internet o valor do dólar atual face ao euro e criar um conversor de dólar para euro onde o utilizador dá entrada de um valor à sua escolha.

 Extra: **trab3.2.py** - cria um programa que solicite um valor numérico ao utilizador e mostre o seu quadrado e o resto da divisão inteira (por dois).

 Extra: **trab3.3.py** - cria um programa que calcule o IMC (índice de massa corporal) sabendo que este se obtém através da divisão do peso (Kg) pela altura (m) ao quadrado. Estes valores são solicitados ao utilizador.

 Chama o teu professor para avaliar.

 Envia todos os programas para a tua pasta **Programas** na **cloud**.