





 **Abre o ficheiro 3trab.py**


 **Guarda-o como 5trab.py**


 Com o que **aprendeste** no **guião anterior** pretende-se que **alteres** o **teu programa** da **tabuada**, realizada no **trabalho 3**, de **forma a utilizar estruturas de repetição**.


 Se **analises** o teu **código verificas** que praticamente **repetes** a mesma **linha 10 vezes** para **imprimir a tabuada**. Pretende-se que apenas **utilizes uma linha de código (substituindo as 10)** que **dinamicamente imprima as 10**. Podes utilizar a **estrutura de repetição** que **entenderes** (For ou While) para **alcançares o algoritmo solicitado**.

```
Bem-vindo à Tabuada
introduza um n° de 1 a 10:4
4 X 1 = 4
4 X 2 = 8
4 X 3 = 12
4 X 4 = 16
4 X 5 = 20
4 X 6 = 24
4 X 7 = 28
4 X 8 = 32
4 X 9 = 36
4 X 10 = 40
```

PRO: Volta a perguntar se quer mostrar outra tabuada (e mostra mesmo 😊). Caso contrário diz “Obrigado. Até à próxima.”

 **Guarda o teu programa.**

 **Extra: 5.1somanum.py** Cria um novo **programa** que **solicite** ao **utilizador** um **número inteiro positivo** e, em seguida, **calcule a soma dos números de 1** ate ao **número solicitado N**.

 **Extra: 5.2fatorial.py** Cria um **programa** que **solicite** um **valor** ao **utilizador** e mostre o seu **fatorial** no **ecrã** utilizando uma **estutura de repetição** do tipo **for**.


NOOB: mostra apenas o resultado.

```
Introduza um n°: 5
O fatorial do n° 5 é igual a 120
```

PRO: mostra todo o cálculo e respetivo resultado.

```
Introduza um n°: 5
5X4X3X2X1=120
```

 **Chama o teu professor para avaliar.**

 Envia **todos** os **programas** para a tua **pasta Programas** na **cloud**.