





- No teu diário de bordo, cria um novo título no final do documento de nome Arduino Laboratório 3 Semáforo.
- Começa por **montar** os seguintes **componentes** na **Breadboard**, tal como mostra a figura seguinte:



Estabelece as ligações corretamente com o teu Arduino por forma a utilizar as saídas digitais 4, 7 e 8 para controlar os Leds, tal como se mostra na figura seguinte:

Informática

Arduino - Semáforo

Laboratório Nº 3



Abre o IDE do Arduino.



Adiciona o seguinte código ao teu IDE para poderes controlar os LEDs como um semáforo. Declaração dos pinos a utilizar como constantes:

- 1 //declaração dos pinos a serem utilizados
- 2 const int redPin = 4, yellowPin = 7, greenPin = 8;

Ou, em alternativa, podes definir os pinos de outra forma:

- 1 //declaração dos pinos a serem utilizados
- 2 #define redPin 4
- 3 #define yellowPin 7
- 4 #define greenPin 8

Repara que as variáveis são definidas com letra grande sempre que muda a palavra no nome da variável. Isto é uma técnica de programação para melhor ler o nome de variáveis.

Depois de **definirmos** os **pinos** temos de indicar se vão **ser** de **saídas** ou **entradas**. Como **queremos acender Leds**, queremos **escrever** no **pino**, logo são de **saída** (**OUTPUT**). Para isso na função *setup()*, a que só é **lida uma vez** ao **iniciar** o programa dizemos o que cada um dos **pinos definidos** anteriormente serão:

Informática

Arduino - Semáforo

Laboratório Nº 3



```
void setup() {
```

```
// put your setup code here, to run once:
```

```
pinMode(redPin, OUTPUT); //função que define se a porta digital é de output ou input
pinMode(yellowPin, OUTPUT); //função que define se a porta digital é de output ou input
pinMode(greenPin, OUTPUT); //função que define se a porta digital é de output ou input
```

Finalmente o programa em si. Na função loop() será escrito o programa que irá correr para sempre em repetição até que o Arduino seja desligado. Neste caso, para ser diferente da prática simulada, queremos ligar o LED verde 5 segundos, o amarelo 1 segundo e o vermelho 5 segundos.

💭 1ª parte do código, apenas para o LED verde.

```
void loop() {
//liga o LED verde e garante que os outros dois são desligados
digitalWrite(greenPin, HIGH);//escrever no pino a alto 5V
digitalWrite(yellowPin, LOW);//escrever no pino a baixo 0V
digitalWrite(redPin, LOW); //escrever no pino a baixo 0V
delay(5000); //espera 5(s)
```

Repara que só o **pino** do **LED verde (greenPin)** está a **HIGH**, ou seja está com **5V**. Todos os **outros** estão a **0V**. **Porque** é que se faz **isto**? Lembra-te que a **função** *loop()* irá **correr** para **sempre** a **repetir** a **sequência** de **cores** do **semáforo**. Caso **não** o **fizesses**, os **LEDs** uma vez ligados **nunca** mais **desligavam**. Tens sempre de dizer o que queres **ligado** ou **desligado** em cada **Loop**.

Completa o código, com base no código do LED verde para que os outros LEDs funcionem de acordo com os tempos indicados acima.

Para ajudar a perceber o que está ligado/desligado deves utilizar o monitor série. Para o inicializar tens de adicionar a seguinte instrução dentro da função setup()

Serial.begin(9600);

Agora **imediatamente antes** da linha do **LED** que vai estar a **HIGH**, **dentro** da função *loop()*, **utilizas** a seguinte **linha** de **código**:

```
Serial.println("Verde");
```

Faz o mesmo com os outros LEDs.

Falta enviar o programa para o Arduino.



Faz um pequeno vídeo com o telemóvel do circuito + Arduino com o Semáforo a funcionar e envia para o teu Drive para a pasta Arduino - Vídeos. Altera o nome do ficheiro de vídeo para 3 – Semáforo.

EXE Tira também uma foto e cola no teu diário de bordo.

- Exemplies Tira um print do teu monitor série com a sequência de cores e cola no diário de bordo.
- Guarda o programa, no IDE do Arduino com o nome 3Semaforo. Envia este ficheiro para o teu drive para a pasta Arduino Programas
- Chama o teu professor para avaliar.