

# Programação RETRO

QB64

PSINF

10

Fx



# Ficheiros

- ❑ Quando corremos o nosso programa pela 2ª vez todas as alterações que realizamos voltam à estaca zero
- ❑ É possível manipular ficheiros onde guardamos a informação que queremos que o programa leia antes de executar
- ❑ É tipo uma BD, mas a informação não está estruturada nem interligada.
- ❑ Solução rudimentar, mas um avanço face a não ter NADA

# Ficheiros

- ❑ Limitações:
- ❑ Só possível **abrir** um **ficheiro** para **leitura** ou para **escrita** e **nunca** os dois em **simultâneo**
- ❑ **Necessário numerar** os **ficheiros** conforme são **criados/abertos** (com **cardinal número**)
- ❑ Após **abertura** de **ficheiros** é **obrigatório fechá-los**
- ❑ Sempre que se **abre** o **ficheiro** ele **cria novo** e **substitui** o **anterior!!**

# Ficheiros

- ❑ Sintaxe:

**OPEN** "nome\_Fx.txt" FOR **OUTPUT** AS #Número

**WRITE** #número, "Texto a adicionar ao fx de texto"

**PRINT** #número, "Texto a adicionar ao fx de texto"

- ❑ #Número – número atribuído ao **ficheiro** (tipo etiqueta)
- ❑ Output – significa **escrever**
- ❑ WRITE – quando chamado salta para a **próxima linha** e **escreve** nela **com aspas**
- ❑ PRINT – quando chamado salta para a **próxima linha** e **escreve** nela **sem aspas**

# Ficheiros

- Sintaxe:

**OPEN** "nome\_Fx.txt" FOR **INPUT** AS #Número

**INPUT** #número, "Texto a adicionar ao fx de texto", var\_tipo\_string

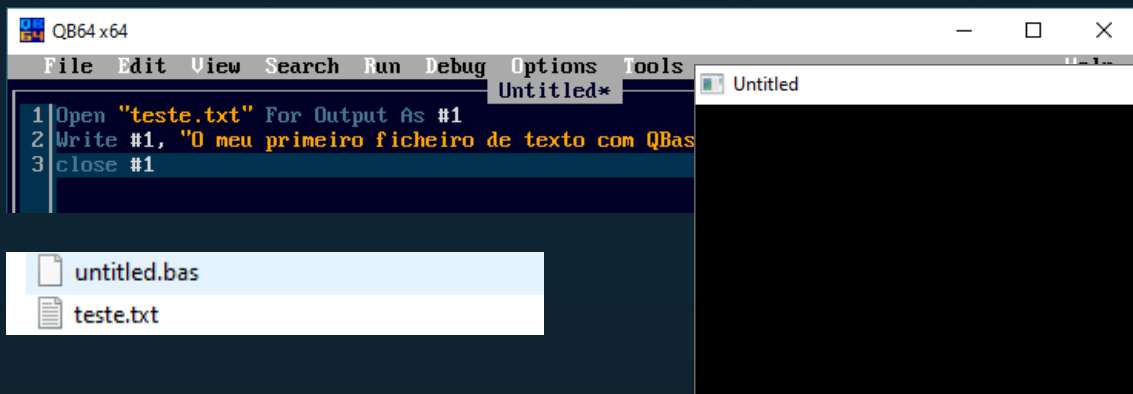
- **INPUT** – significa **ler**. Quando chamado **salta** para a **próxima linha** e **lê** o que lá está e **devolve** na **variável**

**CLOSE** #número

**CLOSE** – **obrigatório** no **final** das ações **independentemente** se foi aberto para **leitura** ou **escrita**

# Ficheiros

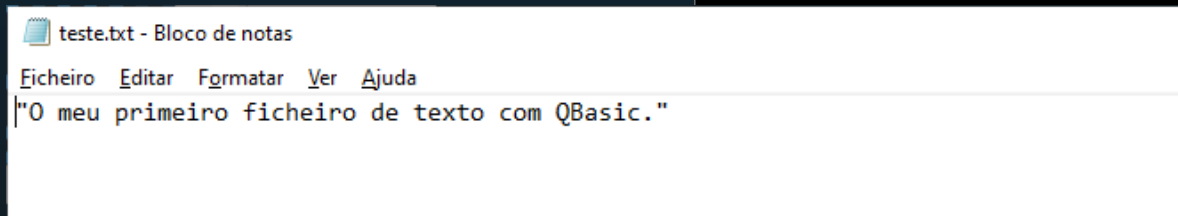
## □ Sintaxe:



The screenshot shows the QB64 x64 IDE window. The menu bar includes File, Edit, View, Search, Run, Debug, Options, and Tools. The main editor area contains the following BASIC code:

```
1 Open "teste.txt" For Output As #1
2 Write #1, "O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic."
3 Close #1
```

Below the editor, a file explorer shows two files: "untitled.bas" and "teste.txt".



The screenshot shows a Notepad window titled "teste.txt - Bloco de notas". The menu bar includes Ficheiro, Editar, Formatar, Ver, and Ajuda. The text content of the file is:

```
"O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic."
```

Press any key to continue

# Ficheiros

## □ Sintaxe:

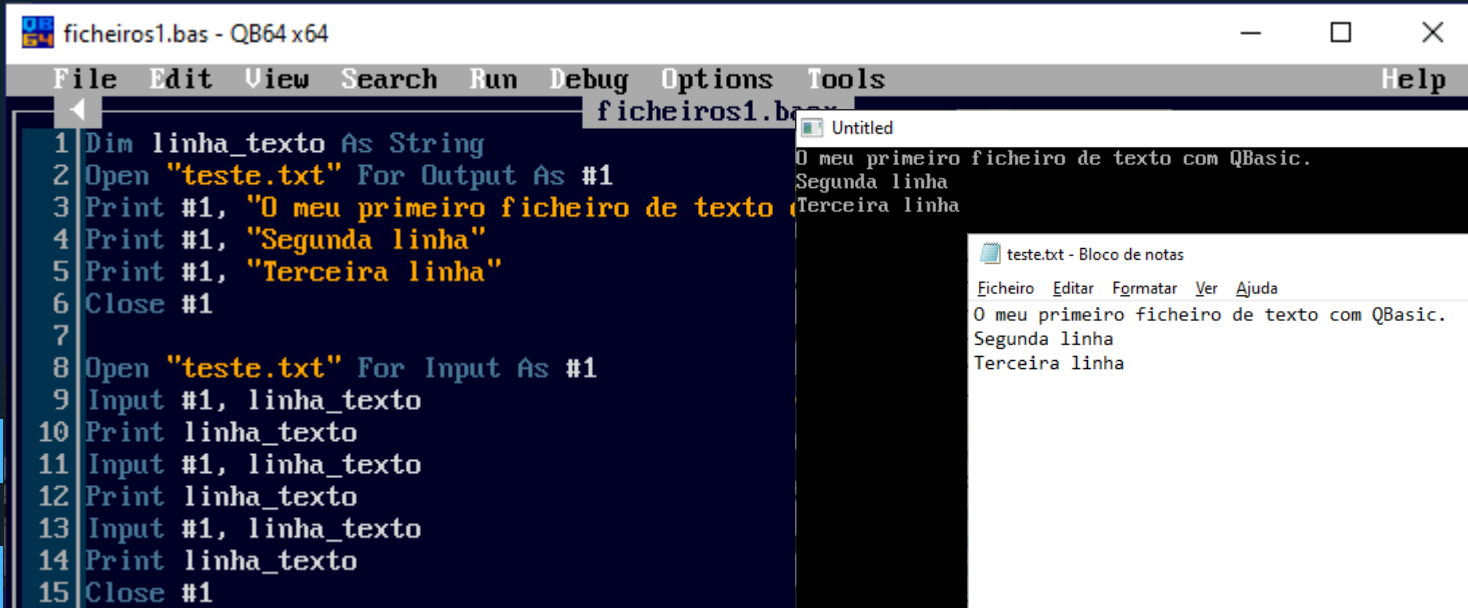
```
ficheiros1.bas - QB64 x64
File Edit View Search Run Debug Options Tools Help
ficheiros1.bas*
1 Dim linha_texto As String
2 Open "teste.txt" For Output As #1
3 Print #1, "O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic."
4 Print #1, "Segunda linha"
5 Print #1, "Terceira linha"
6 Close #1
7
8 Open "teste.txt" For Input As #1
9 Input #1, linha_texto
10 Close #1
11
12 Cls
13 Print linha_texto
```

```
Untitled
O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic.
teste.txt - Bloco de notas
Ficheiro Editar Formatar Ver Ajuda
O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic.
Segunda linha
Terceira linha
Press any key to continue... Ln 1, Col 1 100% Windows (CRLF) UTF-8
```



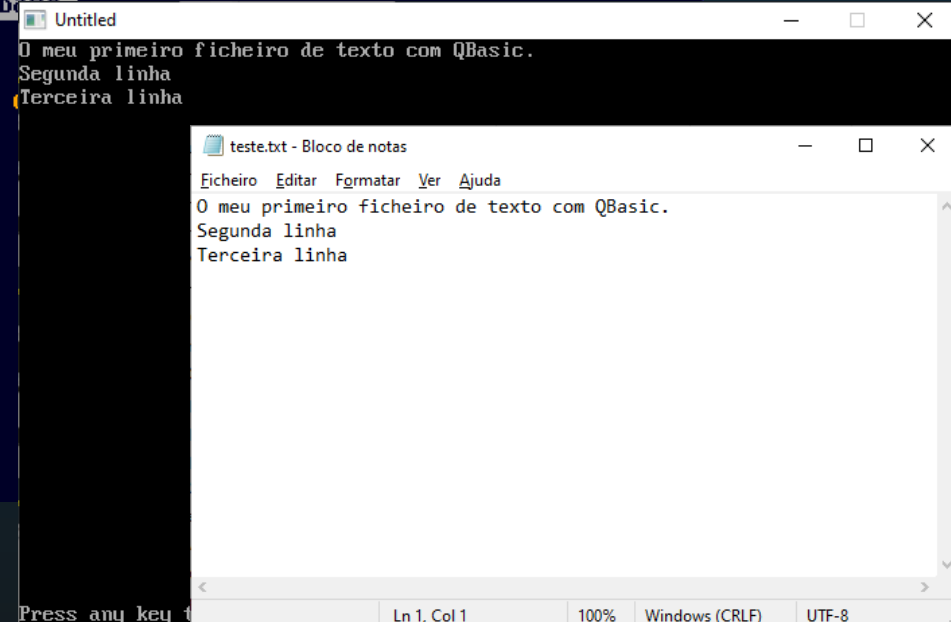
# Ficheiros

- Sintaxe:



The screenshot displays the QBASIC environment with a window titled "ficheiros1.bas - QB64 x64". The menu bar includes File, Edit, View, Search, Run, Debug, Options, Tools, and Help. The code in the editor is as follows:

```
1 Dim linha_texto As String
2 Open "teste.txt" For Output As #1
3 Print #1, "O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic."
4 Print #1, "Segunda linha"
5 Print #1, "Terceira linha"
6 Close #1
7
8 Open "teste.txt" For Input As #1
9 Input #1, linha_texto
10 Print linha_texto
11 Input #1, linha_texto
12 Print linha_texto
13 Input #1, linha_texto
14 Print linha_texto
15 Close #1
```



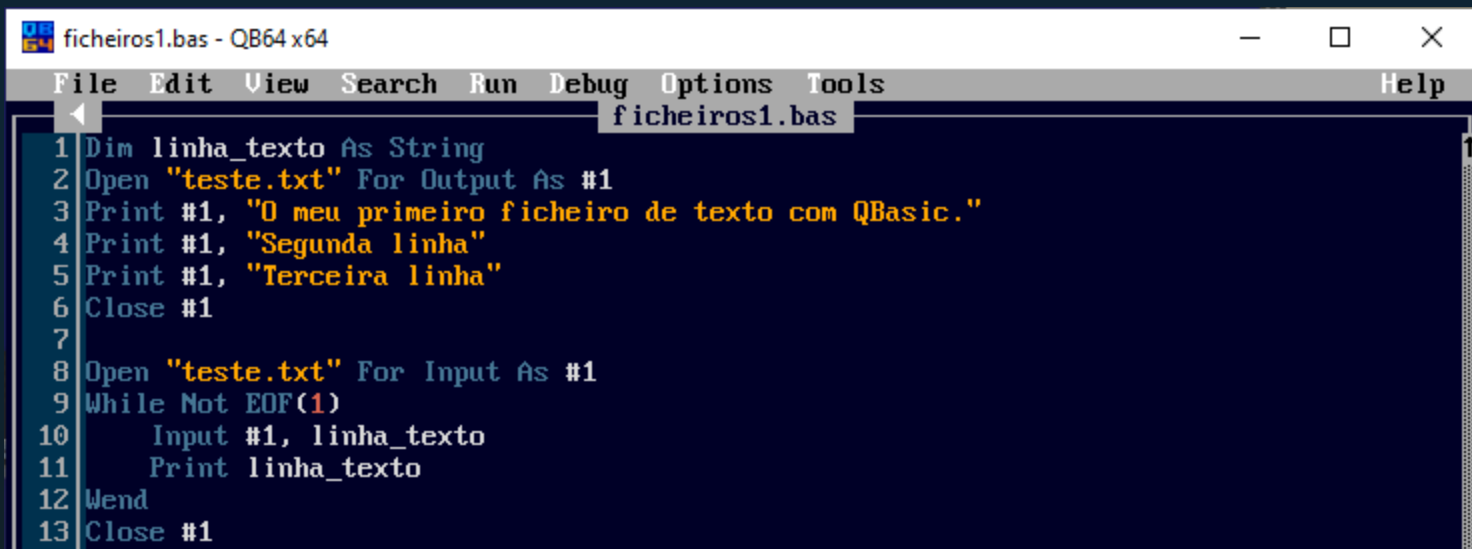
The screenshot shows a Notepad window titled "teste.txt - Bloco de notas" with the following content:

```
Ficheiro Editar Formatar Ver Ajuda
O meu primeiro ficheiro de texto com QBasic.
Segunda linha
Terceira linha
```

At the bottom of the Notepad window, the status bar shows "Ln 1, Col 1", "100%", "Windows (CRLF)", and "UTF-8".

# Ficheiros

- Com ciclos:



```
ficheiros1.bas - QB64 x64
File Edit View Search Run Debug Options Tools Help
ficheiros1.bas
1 Dim linha_texto As String
2 Open "teste.txt" For Output As #1
3 Print #1, "O meu primeiro ficheiro de texto com QBASIC."
4 Print #1, "Segunda linha"
5 Print #1, "Terceira linha"
6 Close #1
7
8 Open "teste.txt" For Input As #1
9 While Not EOF(1)
10     Input #1, linha_texto
11     Print linha_texto
12 Wend
13 Close #1
```

# Para hoje

Realizar os guões no Website.

**CREDITS:** This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**