
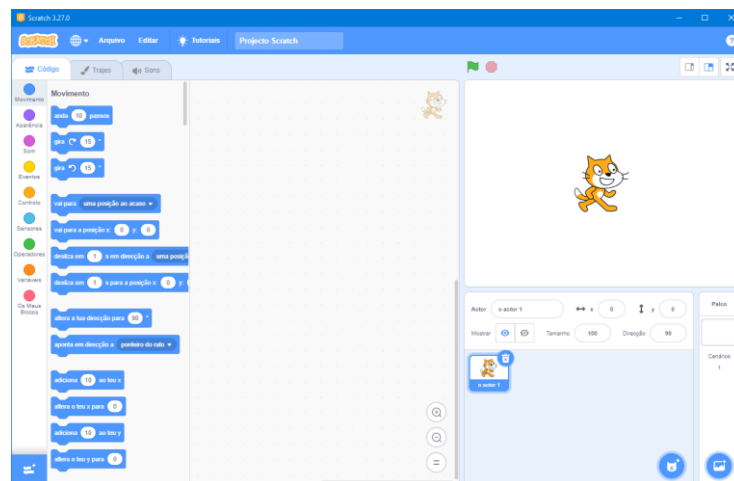




 Começa por criar uma pasta de nome **Programação** dentro da pasta **TIC 5º Ano**.

 Abre o Scratch 3  existente no teu computador.

 Uma janela semelhante deverá abrir no teu ecrã.



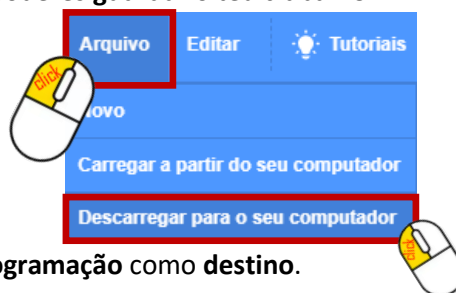
 Se o teu Scratch não se encontrar em português acede ao mundo  e altera a língua para português.

 Assiste e vai realizando a primeira videoaula presente no Website do teu professor.

 A cada videoaula atribui um nome ao projeto:

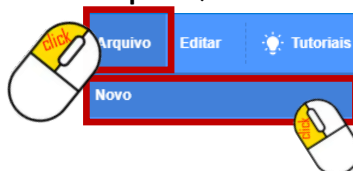


Quando terminares de fazer cada vídeoaula acede ao **Menu Arquivo**→**Descarregar** para o seu computador para poderes guardar o teu trabalho.



Escolhe a tua pasta **Programação** como destino.

 Para criares um novo trabalho faz **Arquivo**→**Novo**



 Se quiseres abrir um trabalho acede a **Arquivo**→**Carregar a partir do seu computador**.

