
 **Abre o Scratch on-line** através do teu navegador em <https://scratch.mit.edu/>

 **Regista-te** clicando em **Aderir ao Scratch**.



 **Preenche os dados:**

**Aderir ao Scratch**  
Crie projectos, partilhe ideias, faça amigos. É grátis!

Criar um nome de utilizador  
nick\_name\_escolha


Crie uma palavra-passe  
.....  
.....  
 Mostrar a palavra-passe

**Próximo**

Digita um nick name, que ainda não exista no Scratch para ser o teu utilizador

Digita uma password forte para impedir acessos indevidos

Aponta o nick name e a password no teu telemóvel para que nunca te esqueças

 **Escolhe o teu país:**




Vive em que país?

Portugal





 Indica o mês e ano em que nasceste:




Quando nasceu?

Janeiro ▼ 2005 ▼

Manteremos esta informação privada. ?



**Atenção: como só pede ano e mês podes preencher corretamente os dados, porém quando te é pedido também o dia de anos debes pensar muito bem se debes dar esta informação ou não na Internet. Em caso de dúvidas, antes de dares essa informação fala com um adulto.**

 Preenche com o teu género:

Qual é o seu género?

O Scratch acolhe pessoas de todos os géneros.

Feminino  
 Masculino  
 Não binário  
 Outro género:   
 Prefiro não dizer

Manteremos esta informação privada. ?



 Finalmente **digita** o e-mail que tens utilizado nas aulas.

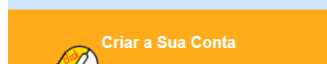


Qual é o seu endereço de correio electrónico?


oteumail@gmail.com|

Manteremos esta informação privada. ?





Ao criar uma conta, aceita a [Política de Privacidade](#) e aceita e concorda com os [Termos de Utilização](#).





 **Acede ao teu e-mail para confirmar** a conta do **Scratch** ou algumas opções estarão desativadas.



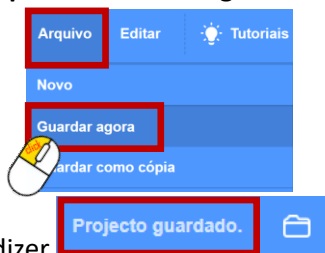
 Para iniciares o teu primeiro projeto em Scratch clica em   
 Se o teu Scratch não se encontrar em português acede ao mundo  e altera a língua para português.

 Assiste à primeira videoaula presente no Website do teu professor.



 A cada vídeoaula atribui um nome ao projeto:



De seguida acede ao Menu Arquivo→Guardar Agora.



No canto superior direito irá dizer **Guarda os teus projetos sempre que os terminares.**

 Para voltares a ver os trabalhos que realizaste clica sobre a pasta  no canto superior direito.

