

- Neste guião vamos aprender a trabalhar com as funcionalidades dos formulários que nos permitem realizar simples questionários ou testes de avaliação.
- **Começa** por **iniciar** a tua **conta** de **GMAIL**.
- Acede ao teu Drive.
- Começa por **criar** uma **pasta** de nome **G8Forms** dentro da **pasta TIC.**
- Vamos criar um formulário. Para isso clica em Novo(1)→Formulários do Google(2).



Começa por preencher os seguintes dados no formulário. Não te esqueças de lhe atribuir um nome, neste caso Questionário sobre a escola.

PERGUNTAS RESPOSTAS	
Questionário sobre a escola	
Sugestões: Talvez Sim Nãol Adicionar opção ou ADICIONAR "OUTRA"	O Tr D
Dbrigatório 🗩 :	





≔

Clica sobre Gerir para poderes adicionar Inquiridos (amigos que queres que respondam ao formulário).



≣ Preenche o campo com pelo menos 3 emails de amigos teus da turma do tipo Inquirido e



termina com Partilhar.







Vamos agora **criar** outro **formulário,** mas do tipo **teste**, com **pontuação**. Para isso clica em



Começa por preencher os seguintes dados no formulário.

Escolha múltipla - Prova de Informática	
Identifica um programa de modelação 3D. Microsoft Word Scratch Tinkercad Microsoft Excel Adicionar opção ou adicionar "Outra"	. →. →<
L 🗉 Obrigatório	

≣



≣

≣

Adiciona uma nova questão no sinal mais do lado direito.



Insere os dados tal e qual mostra na figura.

Para que serve o programa Scratch?	⊕ ₽
Aprender a programar.	Тт
🔿 Aprender modelação 3D. 🗙 🗙	
Aprender a fazer folhas de cálculo.	
Aprender a fazer rascunhos.	
Adicionar opção ou adicionar "Outra"	
Dbrigatório	

Adiciona um campo de texto (Resposta curta) para que seja possível identificar o nome do aluno que está a realizar o teste.

Nome	- Resposta curta	Z
Texto de resposta curta		\bigcirc
	Debrigatório	

Arrasta esta pergunta para o início do formulário.

Neste momento o formulário não contabiliza pontos, ou seja não está em modo de teste.
Para o alterar para teste acede ao separador Definições por cima do teu formulário.



Ricardo Sérgio - <u>http://rsergio.pt</u>

a 2	
H	Google Drive – Forms
	Volta ao separador Perguntas
	Perguntas Respostas Definições Total de pontos: 50
	Definições
=	Em cada pergunta terás um novo campo .
	Chave de respostas (0 pontos)
	Se não aparecer este campo faz refresh à página.
	Clica em cima de Chave de respostas para atribuíres a resposta certa e os respetivos
	pontos. Vê o exemplo seguinte:
	Selecione as respostas corretas:
	Identifica um programa de modelação 3D. 50 pontos
	Microsoft Word Scratch
	Tinkercad
	Microsoft Excel
	Concluido
	Faz o mesmo para a outra questão (também 50 pontos para totalizar 100) e lembra-te que
	a pergunta com o nome de quem está a fazer o teste deve permanecer com 0 pontos .
	Acrescenta mais duas questões a este teste sobre informática (podem ser sobre jogos,
	redes sociais, IA, etc).
	Não te esqueças de:
	 Adicionar as respostas certas;
	• Alterar os pontos para que continue a dar 100 no total. Podes ver o total
	sempre na parte superior Total de pontos: 100
≣	No final Publicar e partilha novamente com o grupo Amigos e verifica se sabem
	responder às tuas questões.
≣	Responde a pelo menos um dos formulários com cotação enviado pelos teus colegas.



Google Drive – Forms

Depois de fazeres a Prova (questionário) irá aparecer o seguinte resultado:



Clica em Ver Pontuação para teres acesso ao teu resultado. Neste caso alguém falhou uma

questão e acertou outra. O teu resultado foi bom? 😊

	Escolha múltipla - Prova de Inform Total de pontos 50/100 🕐	nática		
	Nome *			
	Aluno teste			
	X Identifica um programa de modelação 3D. *	0/50		
	O Microsoft Word			
	Scratch	×		
	◯ Tinkercad			
	O Microsoft Excel			
	Resposta correta			
	Tinkercad			
	✓ Para que serve o programa Scratch? *	50/50		
	Aprender a programar.	\checkmark		
	O Aprender modelação 3D.			
	O Aprender a fazer folhas de cálculo.			
	O Aprender a fazer rascunhos.			
Depois deles fazerei	n o teu teste verifica em — Respostas	na secção -	Individual	
que cada um dos teu	s amigos obteve no teu teste . 💛		\bigcirc	
Chama o teu profess	or para avaliar .			