
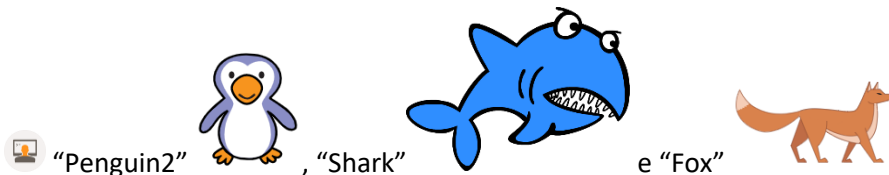




- Abre o **Scratch**  on-line através do teu navegador em <https://scratch.mit.edu/>
- Acede à tua área e cria um novo projeto.
- Dá-lhe o nome de **Cada um no seu lugar**.
- Adiciona os palcos da biblioteca “desert”, “slopes” e “underwater2”

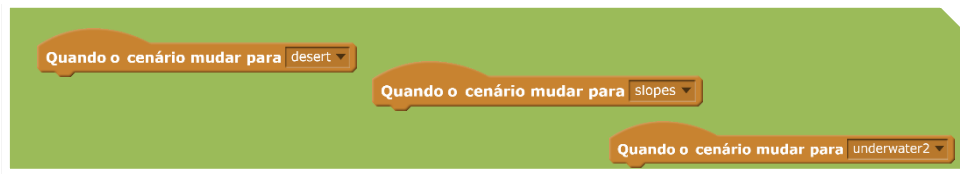


- Agora adiciona os seguintes atores:



“Penguin2” , “Shark” e “Fox”

- O que está mal neste filme? Pois... existem animais que não pertencem a este habitat. Só a raposa estaria confortável no deserto. Adiciona os seguintes blocos a cada ator:



- Agora cada ator terá de aparecer apenas no seu habitat e desaparecer nos restantes. Vê o exemplo completo para a raposa.



Realiza a tarefa

Adiciona os blocos **mostra-te** e **esconde-te** aos guiões do tubarão e do pinguim para que só apareçam no seu habitat.



Mas a animação ainda não funciona.

É necessário escolher a ordem de entrada dos palcos.

1 – Seleciona o palco Desert 

2 - Nos Guiões do Palco Desert acrescenta os blocos.

Quando alguém clicar em

muda o cenário para desert

O palco “Desert” será o primeiro a aparecer.

3 – Vamos fazer aparecer os outros palcos. Acrescenta os blocos ao

espera 2 s

muda o cenário para underwater2

espera 2 s

anterior.

muda o cenário para slopes

Realiza a tarefa

Adiciona o bloco de fala para que Cada animal se apresente antes de mudar de cenário. Podes mudar os tempos de transição de cenário.